**высшего образования**

**федеральное государственное автономное образовательное учреждение**

**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ (ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ) (Факультет**

**информационных технологий)**

***(Институт Принтмедиа и информационных технологий)***

***Кафедра Информатики и информационных технологий***

**направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1**

**Дисциплина:** Проектирование интерфейсов информационных систем

**Тема: Определение технических требований к интерфейсу сайта**

**Выполнил(а): студент(ка) группы 221-3711**

Ежов Тимофей Алексеевич

(Фамилия И.О.)

**Дата, подпись**  (Дата) (Подпись)

**Проверил:**

(Фамилия И.О., степень, звание)

**(Оценка)**

**Дата, подпись**

(Дата) (Подпись)

**Замечания:**

**Москва 2023**

**Лабораторная работа №1**

**Определение технических требований к интерфейсу сайта**

**Цель работы:** сформулировать список требований к разработке интерфейса сайта.

**Задачи работы:**

1. Выбрать тематику сайта, для которого будет производится разработка интерфейса.
2. Провести эвристический анализ сайтов конкурентов. Сделать выводы.
3. Составить список вопросов к потенциальному заказчику (бриф).
4. Определить образ потенциальной целевой группы.
5. Составить список вопросов к потенциальным пользователям.
6. Получить ответы на брифы.
7. Проанализировать полученную информацию.
8. Сформулировать требования к разработке интерфейса.

1) Тематика сайта – Сайт студии по созданию видеоигр “CrAB Games”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Сайт** | **Выявленная проблема (краткое описание)** | **Степень важности**  **(низкая, средняя, высокая)** |
| Ыfrontier | При открытии сайта огромное приветствие на весь экран, вместо какой-то информации | Средняя |
| Сомнительная значимость вкладок “FOUNDRY”, “ESG”, которые расположены на одном уровне с в кладками  “OUR GAMES”, “NEWS” | Средняя |
| Долгий отклик | Средняя |

2)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Официальный сайт Escape from Tarkov | Первая страница представляет из себя кнопку предзаказа игры с огромным количеством комментариев от журналистов, что  лишь дезориентирует  покупателя | Средняя |
| Так же первая страница представлена ниже  сборкой всех трейлеров игры, что так же вводит в заблуждения с учётом постоянного изменения  игры | Высокая |
| Electronic Arts Home Page | При входе на сайт высвечивается слишком много вплывающих окон | Средняя |

1. Бриф

Какие бы функции на сайте вы хотели бы видеть? – возможность видеть главные проекты разработчика, вакансии, новости по

разрабатывающимся и уже выпущенным проектам.

Какое оформление нужно сделать? – Согласованное с эстетикой компании и основных проектов.

За какой срок вы бы хотели, чтобы сайт был сделан? – полгода.

Для кого предназначен проект? Кто будет пользоваться продуктом? – продукт предназначен для людей, любящих проводить время в компьютерных играх и следить за процессом разработки оных.

Каков бюджет на проект? – бюджет?

Целевая аудитория

* + Пол не важен
  + 18+
  + В любом семейном положении
  + Уровень владения компьютером: низкий
  + Неважно, человек играет раз в неделю или каждый день по 10 часов
  + От прожиточного минимума, чтобы человек мог позволить себе лишние траты
  + Уровень образования неважен
  + Пользователю необходимо иметь ПК
  + Тип соединения: мобильный и Интернет

1. Вопросы от пользователей
2. Что пользователи ожидают от сайта (основные необходимые возможности сайта)?
3. Пользуются ли они сайтами-конкурентов?
4. Какие минусы у сайтов-конкурентов?
5. Какого функционала не хватает?

6.Какие платформы должны поддерживать данный сервис?

1. Ответы пользователей
2. Возможность купить игры и узнать о них информацию, понятный интерфейс, обращаться в тех.поддержку при необходимости.
3. Да, конечно.
4. Часто интерфейс и информация на сайте перегружены не нужной

информацией, а соответственно нужная запрятана (если вообще есть) в тёмных уголках сайта.

1. Больше контакта с разработчиком.
2. Пк и телефоны.
3. Анализ опроса
   * Нужно сделать красивый интерфейс в неоновых тонах, приятных для глаз
   * Сделать множество фильтров (по возрасту, рейтингу игры, её новизне, году выпуска, жанру, разработчику, по масштабности разработки)
   * Меню для сообщений в тех.поддержку
   * Возможность оставить отзыв
   * Комфортная покупка игр, «без танцев с бубном»
   * Сделать как можно более разнообразную платёжную систему, чтобы все пользователи могли приобрести товар
   * Комиссия не более 5%
4. Интерфейс

Интерфейс должен быстро рекламировать потенциальному покупателю видеоигры разработчика и быть в том же стили что и сами игры, конструкция интерфейса должна предполагать не перегруженность и лёгкость в использовании, как для игроков, так и для будущих партнёров компании.

Сайт должен состоять из таких разделов как

* Игры студии (и их покупка)
* Контакты студии
* Новости
* Форум
* Раздел аккаунта (при необходимости)